



Pravila sojenja in točkovanja

GSM: 051-262-333

E-pošta: info@racegasmic.eu

Spletna stran: www.racegasmic.eu

PRAVILA SOJENJA IN POTEK RACEGASMIC DRIFT POKALA

KAZALO

- 1.** Red, obnašanje in pravila za udeležence
- 2.** Postavitev proge
- 3.** Kvalifikacije
- 4.** Ocenjevanje kvalifikacij
- 5.** Tandem tekmovanje
- 6.** Ocenjevanje tandem tekmovanja
- 7.** Odlog
- 8.** Točkovanje tekme
- 9.** Urnik



Red, obnašanje in pravila za udeležence

Pravilnik določa pravila in pogoje, ki zagotavljajo varno tekmovanje. Vsi prisotni na območju in udeleženci so dolžni upoštevati pravila in navodila organizatorja in sodnikov. Zadrževanje na območju dogodka je na lastno odgovornost. Vsi prisotni morajo vzdrževati red in čistočo.

- V primeru zamude prijave voznika tako po predhodno znanem urniku in dejanskim programom na dan tekmovanja, se prijava obravnava ob razpoložljivosti osebja (prijava, tehnični pregled, "breffing", itd.). Organizator lahko v primeru zamude na podlagi dejanskega stanja dogodka prijavo onemogoči ozziroma zavrne, kljub že potrjeni/plačani "online" prijavi na dogodek.
- Odgovornost vsake ekipe je, da so vozila po opravljenem tehničnem pregledu skozi celoten dogodek tehnično brezhibna.
- Odgovornost voznika je, da pravilno in vedno uporablja varnostno opremo v vozilu.
- Za uspešno opravljen tehnični pregled je obvezna navzočnost voznika vozila ali nekoga iz prijavljene ekipe, skozi celoten postopek in je dolžen sodelovati z osebjem v kolikor se to od njega zahteva.
- Za tekoče tekmovanje so vozniki dolžni upoštevati koridorje katere sodniki jasno določijo na sestanku voznikov v vrstnem redu: KOLONA ZA "BURNOUT BOX" – "BURNOUT BOX" – START
- Vozijo lahko polnoletne osebe z veljavnim vozniškim dovoljenjem (ali mladoletne z dovoljenjem in navzočnostjo na dogodku staršev/skrbnikov).
- Vozniki ne smejo biti pod vplivom alkohola ali drugih opojnih substanc. V primeru suma lahko organizator vozniku odredi test in prepove nadaljnjo vožnjo.
- Voznik mora brezpogojno upoštevati navodila organizatorja, ki veljajo za celotno območje dogodka (treningi, kvalifikacije, tekma).
- Za voznika in potnika je uporaba čelade obvezna. Čelada mora ustrezati FIA 8859-2015, ECE22-05 ali Snell SA2015 standardom, pogojno so dovoljene tudi motoristične čelade.
- Obvezna uporaba varnostnih pasov.
- Med tekmovanjem je v avtu lahko samo voznik.
- Vozila so razdeljena v kategorijo "OEM+" in "Unlimited", za podrobnejša pravila si oglejte "Pogoji in tehnični pravilnik tekem" na naši spletni strani .
- Uporaba zaščite tal pred madeži v boksih je obvezna.
- Hitrost v boksih in ostalih asfaltnih/povoznih površinah izven območja proge katero predstavijo sodniki je omejena na hitrost pešca.
- Ogrevanje gum je dovoljeno samo na označenem mestu, tako imenovanem "Burnout box-u".
- Voznik odgovarja za svoja dejanja in je odgovoren za nastalo škodo in poškodbe.
- Organizator dogodka lahko izloči tekmovalca/ekipo iz tekmovanja/območja dogodka v kolikor krši(jo) tako napisana kot nenapisana pravila (beri, nevarna dejanja (okolici, gledalcem oz. udeležencem dogodka), kršenje osnovnega bontona, itd).



Postavitev proge

Organizator postavi progno skupaj s sodniki, označi jo z elementi za pomoč pri sojenju. Proga oz. elementi za sojenje se na dan tekmovanja lahko popravljajo do konca treningov v primeru, da se med treningi opazijo pomanjkljivosti. Prav tako se lahko v primeru višje sile, elementi prestavljajo med kvalifikacijam in samim tandem tekmovanjem. V tem primeru in v primeru dežja imajo tekmovalci pravico in možnost poskusne vožnje v kolikor to dejanski urnik na dan dogodka dopušča.

Elementi:

- **Začetna cona** - katero polje označujejo 2 para stožcev, znotraj označenega polja voznički začnejo oz. "inicierajo" z drsenjem vozila.
ali
Označeno mesto na progi katero določa najpoznejšo možnost začetka drsenja oz. "iniciacije". Koliko pred označenim mestom pa voznički lahko prične z drsenjem določi sodnik na sestanku vozničkov.
- **"Clipping point"** - notranji ali zunanj. 1. Notranji - označba katere se naj voznički dotakne (čim bolj približa) s sprednjim delom vozila oziroma odbijačem. 2. Zunanji - označba katere se naj voznički dotakne (čim bolj približa) z zadnjim delom vozila oziroma odbijačem.
- **"Touch&go"** - območje za katero veljajo ista pravila kot pri "clipping point-ih", razlika je v označbi katera se namesto vertikalno s predmetom, označuje na sami asfaltini podlagi horizontalno (običajno narisana kocka dimenzijs 1mX1m).
- **Zunanja cona** - odsek ovinka/proge, kateri je označen z njenim začetkom in koncem določa polje v katerem naj bo voznički z zadkom čim bližje zunanjemu robu podlage, zidu, ograji, stožcem. Cona je lahko označena z stožci, dejanskim narisanim poljem na sami povozni površini itd.
- **Zaključek proge** - vidno označeno mesto (narisana črta, par nasproti stojecih stožcev, itd.) na progi po katerem, voznički zaključijo z drsenjem kmalu po tej točki, vendar ne takoj. V primeru da voznički namerno, popolnoma na silo in z zaviranjem/znatno zmanjšanjem hitrosti tik po zaključku proge, preneha z drsenjem, se lahko tako dejanje smatra kot nevarno za soudeleženca in se kaznuje.
- Izjemoma* **Območje zaviranja** - območja proge kjer je znatno zmanjševanje hitrosti dovoljeno. Območja na sami površini proge niso nujno označena, v kolikor obstajajo so v takšni ali drugačni obliki predstavljena vozničkom na samem sestanku pred začetkom dogodka.

Napisana navodila/obrazložitve so zgolj smernice katere morajo tako voznički pri vožnji kot sodniki pri postavljanju proge upoštevati. Točna in jasna navodila (postavitev elementov, zahteve načina vožnje in tolerance na posameznih odsekih proge) kaj se od vsakega udeleženca tekmovanja pričakuje pa na vsakem dogodku na sestanku namenjenemu izključno in samo vozničkom pred prvim treningom in kvalifikacijam predstavijo sodniki.



Kvalifikacije

Kvalifikacije - potekajo po vrstnem redu od najnižje do najvišje uvrščenega v skupnem seštevku pokala, v primeru prvega dogodka v novi sezoni se upošteva vrstni red prejšnje sezone. V kolikor je bilo dogajanje Racegasmic drift pokala prekinjeno več kot eno leto in se je s tem premešal/spremenil "bazen" in spremnost voznikov, se lahko vrstni red voznikov izbere naključno.

Cilji vožnje :

- Voznik v kvalifikacijskem krogu pelje po postavljeni progi.
- Prizadeva si upoštevati vse postavljene elemente.
- Progo skuša prevoziti z najvišjo možno hitrostjo in največjim kotom zdrsja, ki ga vozilo dopušča.
- Začetek drsenja in prehodi med ovinki naj bodo izvedeni z čim večjim kotnim pospeškom.
- Zaključek drsenja naj bo nežen prehod iz drsenja v navadno vožnjo v ravni liniji.

Voznik naj zgornjih 5 zahtev uporabi kot osnovo za krog. Dodatna navodila, pričakovanja vožnje in tolerance, so predstavljena s strani sodnikov na vsakem dogodku pred prvim treningom na sestanku voznikov. V kolikor pride do sprememb proge pa tudi naknadno pred kvalifikacijam. Pričakovanja se razlikujejo glede na težavnost, obliko proge in vremenskih pogojev.

Vsek voznik ima na voljo 3 kroge, za uvrstitev se upoštevata 2 najbolje ocenjena (**v primeru časovne stiske sodniki lahko določijo drugačne pogoje, kot je na primer 2 kroga, za uvrstitev se upošteva le najbolje ocenjen**). Vsak voznik lahko za kvalifikacije uporabi le en par pnevmatik, v primeru da sodniki na sestanku ne določijo drugače.

V kolikor voznik zamuja na štart več kot 2minuti za štartom prejšnjega se ga premesti na konec kvalifikacijske štartne liste.



Pravila sojenja in točkovjanja

GSM: 051-262-333

E-pošta: info@racegasmic.eu

Spletna stran: www.racegasmic.eu

Ocenjevanje kvalifikacij

Ocenjuje se 5 aspektov vožnje:

- 20 točk - **Linija**, ocenjevanje natančnosti vožnje po zastavljeni liniji sodnikov.
- 10 točk - **Kot**, ocenjevanje velikosti kota drsenja skozi celotno progo.
- 10 točk - "**Flow**", ocenjevanje vožnje glede tekočnosti, tekoči prehodi kota in tranzicij. Z višjo hitrostjo prehodov naj se ohrani tudi zveznost in kontroliranost le-teh.
- 10 točk - **Hitrost/agresivnost**, ocenjevanje "inicijacije" oz. začetek drsenja, ali je ta suveren in na maksimalni hitrosti. Zaviranje v območjih zmanjševanja hitrosti brez rezerve, agresivnost prehodov kotov itd.

Ocenjevanje vršijo 3 sodniki, vsak sodnik oceni vse aspekte vožnje in poda oceno. Skupek ocen tvorijo povprečje katero je tudi končen rezultat voznika.

Maksimalen rezultat vožnje = 50 točk.

Maksimalen rezultat kvalifikacij = 100 točk (seštevek dveh voženj).

Pravila/primeri v katerih voznik dobi avtomatskih 0 točk na kvalifikacijah:

- Preneha z drsenjem ("spinout", pomanjkanje moči, zgreši prestavo). Izjemoma se prenehanje drsenja tolerira, vendar se kaznuje z odvzemom točk. V takem primeru sodniki na sestanku voznikov jasno opredelijo v kolikor obstaja odsek proge kjer se krajše prenehanje drsenja tolerira.
- Izrazita daljša vožnja naravnost, kjer iz tehnične drsenja voznik preide v tako imenovan "rolling burnout".
- Vožnja zunaj linije proge, z dvema kolesoma ali več (na gramoz, preko določene črte).
- Zamujanje na kvalifikacijski krog (ga po zadnjem krogu predzadnjega voznika, ni na štart v več kot 5 minutah.)



Pravila sojenja in točkovjanja

GSM: 051-262-333

E-pošta: info@racegasmic.eu

Spletna stran: www.racegasmic.eu

Tandem tekmovanje

Po kvalifikacijskih vožnjah se začnejo odvijati tandem tekmovanja, glede na strukturo tekme in število voznikov se vozniki lahko razporedijo v naslednje velikosti struktur - **TOP 8, TOP 16 ali TOP 32**. Razporeditev voznikov za tandemske vožnje oziroma parov, se določijo po sistemu nasprotnih pozicij v kvalifikacijski lestvici: (1. proti 16. ; 2. proti 15. ; 3. proti 14. ; 4. proti 13., itd.).

Tandem boj je sestavljen iz dveh voženj, prvo vožnjo vodi višje kvalificirani voznik, nižje kvalificirani mu sledi. Po opravljeni prvi vožnji se vrstni red obrne, nižje kvalificirani vodi, višje kvalificirani sledi. Sodniki določijo zmagovalca boja in ta napreduje v naslednji krog.

V primeru enakega rezultata obeh voženj se izvede ponovitev "one-more-time", v primeru ponovitve imata oba voznika na voljo 10 minut na pripravo ponovne tandem vožnje.

V kolikor nimajo vsi vozniki svojega para, **primer:** število voznikov je 15 struktura tekmovanja pa določena na TOP 16, tisti brez para opravijo "by-run" - opravijo solo vožnjo.

Cilji/pravila tandem vožnje :

- Vodilni voznik si prizadeva odpeljat svoj najboljši kvalifikacijski krog.
- Voznik, ki sledi si prizadeva voziti po enaki liniji, z enakim kotom in hitrostjo kot vodilni.
- Prehitevanje je dovoljeno samo v primerih "spin-out"-a ali podobne velike napake vodilnega in bi se boj v nasprotnem primeru končal s trkom.

Ocenjevanje tandem tekmovanja

Ocenjevanje tandem tekmovanja vršijo 3 sodniki. Vsak sodnik vožnjo tako vodilnega kot sledečega oceni od **1** do **10**. Podana ocena sodnika je skupna ocena vseh faktorjev/aspektov vožnje, kateri so enaki kot pri ocenjevanju kvalifikacijskih voženj v primeru vodilnega. Pri ocenjevanju sledečega pa se poleg klasičnih aspektov vožnje doda še "**razdalja**". Pregled aspektov:

Točkovjanje za vodilnega:

- 40 % - **Linija**
- 20 % - **Kot**
- 20 % - "**Flow**"
- 20 % - **Hitrost/agresivnost**

Točkovjanje za sledilnega:

- 20 % - **Linija**
- 20 % - **Razdalja**
- 20 % - **Kot**
- 20 % - "**Flow**"
- 20 % - **Hitrost/agresivnost**

Po ocenjenih vožnjah vsak sodnik sešteje točke obeh voženj in poda zmagovalca, v kolikor so točke izenačene pri več kot enim od sodnikov sledi ponovitev.

Točna in dodatna pričakovanja vožnje ter tolerance, se izrazijo s strani sodnikov na dan dogodka na sestanku voznikov. Pričakovanja se razlikujejo glede na težavnost, obliko proge in vremenskih pogojev.

Grafični prikaz osnov ocenjevanja vožnje sledečega:

Idealno sledenje

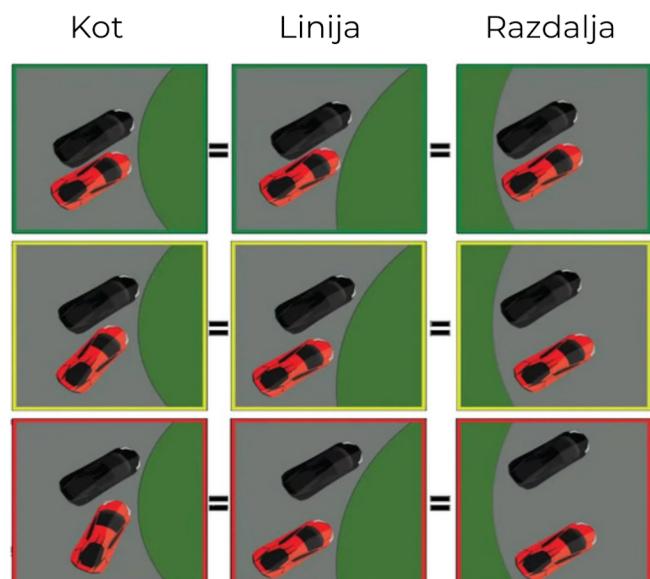
Sledeče vozilo, posnema identični kot, linijo ter drsi za vodilnim na minimalni možni razdalji, pri čemur ni kompenziral ne s kotom in ne linijo.

Kompromisno sledenje

Sledeče vozilo, kompenzira s kotom za bližjo razdaljo/kompenzira linijo ali razdaljo za izenačen kot/kompenzira razdaljo za izenačen kot in linijo.
Kompenzacije so v vseh primerih enakovredne za ocenjevanje.

Slabše sledenje

Primeri slabših sledenj kateri so po napakah en drugemu enakovredni.





Pravila sojenja in točkovanja

GSM: 051-262-333

E-pošta: info@racegasmic.eu

Spletna stran: www.racegasmic.eu

Ocenjevanje tandem tekmovanja

Pravila/primeri v katerih voznik dobi avtomatskih 0 točk:

- Preneha z drsenjem ("spinout", pomanjkanje moči, zgreši prestavo). Izjemoma se prenehanje drsenja tolerira, vendar se kaznuje z odvzemom točk. V takem primeru sodniki na sestanku voznikov jasno opredelijo v kolikor obstaja odsek proge kjer se krajše prenehanje drsenja tolerira.
- Izrazita daljša vožnja naravnost, kjer iz tehnikе drsenja voznik preide v tako imenovan "rolling burnout".
- Sledеče vozilo zaostane za vodilnim za 6 dolžin avta ali več.
- Vožnja zunaj linije proge, z dvema kolesoma ali več (na gramoz, preko določene črte).
- Zamudi tandem krog (5min).



Pravila sojenja in točkovjanja

GSM: 051-262-333

E-pošta: info@racegasmic.eu

Spletna stran: www.racegasmic.eu

Odlog

Tekom celotnega dogodka ima vsak voznik pravico do dveh, 5 minutnih, odlogov tik pred štartom. Prvi odlog velja za čas kvalifikacij, drugi odlog velja za čas tandem tekmovanja. Namen odloga je lahko hitro popravilo, nastavitev na vozilu.

- Odlog 5min traja od trenutka ko vozilo zapelje na svoj servisni prostor, do trenutka, ko je voznik v vozilu in spelje nazaj na štart, pravico izvajanja meritve časa odloga ima le osebje dogodka, katero tekom odloga ekipi sporoči ko se ta bliža koncu.
- Tekom tekmovanja v tandemih je vstop v servisni prostor dovoljen samo vozilu, ki koristi odlog, drugo vozilo mora čakati blizu ali na štartni liniji.
- Voznik lahko preda svoj odlog drugemu vozniku, vendar samo tistemu s katerim vozita tandem. Tako podaljša njegov čas za popravila na 10min.
- Prekoračitev časa odloga pomeni rezultat 0 točk za dani krog.
- Po znaku šarterja odloga ni več mogoče uporabiti za dani krog.
- Če vozilo v času odloga ni popravljivo je tekmovalec v primeru tandemov diskvalificiran, v primeru kvalifikacij pa je prestavljen na zadnje mesto štartne kvalifikacijske liste v kolikor ni odpeljal vseh voženj.



Pravila sojenja in točkovjanja

GSM: 051-262-333

E-pošta: info@racegasmic.eu

Spletna stran: www.racegasmic.eu

Točkovanje tekme

Točkovanje kvalifikacij	
Pozicija	Točke
#1	20
#2	17
#3	14
#4	12
#5	8
#6	7
#7	6
#8	5
#9	4
#10	3
#11	2
#12	1
#13	1
#14	1
#15	1
#16	1

Točkovanje tandem tekmovanja, število točk glede na krog tekmovanja						
Top 16	Top 8	Top 4	Zmagovalec	Top 4	Top 8	Top 16
32			100			32
32	48				48	32
32	48		Finale		48	32
32		64	80	64		32
32		64		64		32
32	48				48	32
32	48				48	32
32						32

3. mesto: 72 točk



Pravila sojenja in točkovanja

GSM: 051-262-333

E-pošta: info@racegasmic.eu

Spletna stran: www.racegasmic.eu

Urnik

Vzorčni urnik dogajanja

Sobota:

- 8.00-9.30 Prijave, Tehnični pregled
- 9.30-10.00 Sestanek voznikov
- 10.00-14.30 Prosti trening & Drift-Taxi
- 14.30-16.00 Kvalifikacije OEM+
- 16.00-16.30 Drift Taxi
- 16.30-18.00 Kvalifikacije Unlimited

Nedelja:

- 9.30-10.00 Sestanek voznikov
- 10.00-14.00 Prosti trening & Drift-Taxi
- 14.00-16.00 Top16 OEM+
- 16.00-16.30 Premor
- 16.30-18.30 Top16 Unlimited
- 18.30 Podelitev